**Retrospectiva**

**Sistema: Gerenciador de Campeonatos de Futebol**

**Sprint 4**

**Trabalho desenvolvido no contexto abaixo:**

**Disciplina: Gerência de Projeto de Software**

**Curso: Engenharia de Software**

**INF - Instituto de Informática**

**UFG - Universidade Federal de Goiás**

**Profa. Adriana Silveira de Souza**

**Grupo:**

**Augusto César da Fonseca Falcão**

**Erik Raphael**

**Guilherme Alves**

**Igor Queiroz Silva**

**Márcio Flores**

**Vinícius Souza Resende**

**1. Objetivos**

Os objetivos foram atingidos, como um complemento do Sprint 3, as requisições foram devidamente atendidas, os módulos não terminados do sprint 3 foram atendidos.

**2. Problemas identificados**

Falta de tempo pelos membros da equipe. Semanas finais de algumas matérias cursadas ocasionaram Choque de horários em outras atividades, porem, como isso já era previsto, o sprint foi dimensionado como um complemento do 3, justamente para se adequar à falta de disponibilidade.

**3. Desempenho da equipe**

A equipe desempenhou suas tarefas com aderência neste Sprint, já que este foi dimensionado de acordo com a disponibilidade.